

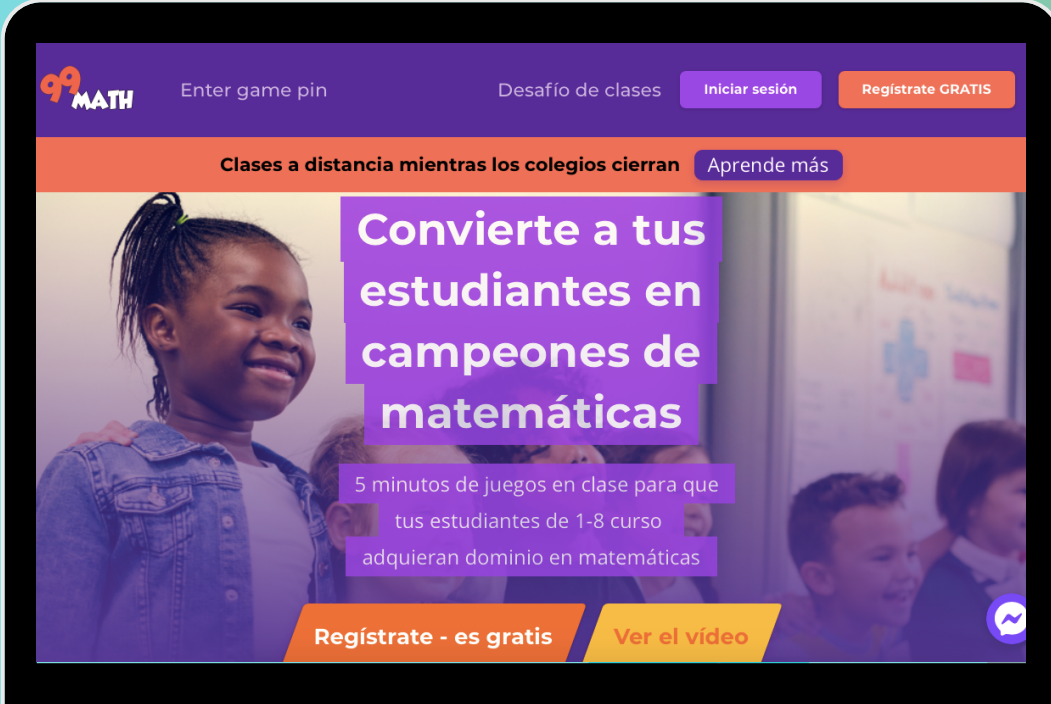
¿QUÉ ES?

FICHA TÉCNICA

- **Nivel:** Primario.
- **Costo:** Gratuito sin restricciones.
- **Tipo de recurso:** Juego online.
- **Idioma:** Inglés.
- **Area:** Matemática.

99Math es un videojuego online con el que los niños pueden aprender matemática a distancia, mientras los docentes reciben datos de su desempeño en el momento. El juego dura cinco minutos. El docente puede seleccionar el tipo de preguntas que quiere que figuren en el juego. Puede seleccionar el grado de dificultad de las preguntas, el contenido (suma, resta, multiplicación, división) y la cantidad de segundos por pregunta. Hay un primer, segundo y tercer puesto, dependiendo de la cantidad de respuestas correctas que hacen los estudiantes.

[HACÉ CLICK ACÁ PARA IR AL SITIO](#)



The screenshot shows the 99MATH website interface. At the top, there is a navigation bar with the 99MATH logo, a search bar labeled "Enter game pin", a "Desafío de clases" button, an "Iniciar sesión" button, and a "Regístrate GRATIS" button. Below the navigation bar, there is a banner with the text "Clases a distancia mientras los colegios cierran" and a "Aprende más" button. The main content area features a large image of a smiling young girl. Overlaid on the image is a purple box with the text "Convierte a tus estudiantes en campeones de matemáticas". Below this, a smaller purple box contains the text "5 minutos de juegos en clase para que tus estudiantes de 1-8 curso adquieran dominio en matemáticas". At the bottom of the banner, there are two buttons: "Regístrate - es gratis" and "Ver el vídeo".

IDEAS PARA LA PRÁCTICA

- Es una buena opción para que los alumnos jueguen en algún momento de la clase de matemática, ya que fomenta el entusiasmo por aprender.
- Puede utilizarse para incentivar que los alumnos aprendan sobre matemática fuera del horario escolar.

CARACTERÍSTICAS DE LA PLATAFORMA

- Como docente es necesario crearse un usuario.
- Los estudiantes pueden ingresar sin necesidad de registrarse, únicamente necesitan ingresar un código que le figurará al docente en el momento que arme el juego.
- Se puede optar por dos tipos de juego: el juego "en vivo" (sincrónico) o el asincrónico que permite que los alumnos elijan cuando jugar.

¡APRENDÉ A USARLO! MIRÁ EL TUTORIAL

