

## FICHA TÉCNICA

- **Nivel:** Primario.
- **Costo:** Gratuito con compras al interior.
- **Tipo de recurso:** Aplicación.
- **Idioma:** Inglés.
- **Area:** Educación artística.

## ¿QUÉ ES?

Quiver es una aplicación que transforma dibujos 2D en 3D. Para ello, es necesario descargar los dibujos desde la plataforma de Quiver, imprimirlo o pintarlo en la computadora y luego transformarlo en un dibujo 3D desde la aplicación.

[HACÉ CLICK ACÁ PARA IR AL SITIO](#)



## IDEAS PARA LA PRÁCTICA



Puede ser interesante para trabajar la motricidad fina de los niños de una manera atractiva.



Puede ser una actividad para realizar entre dos docentes y combinar las áreas, ya que con los dibujos también se puede aprender sobre distintos contenidos.

## CARACTERÍSTICAS DE LA PLATAFORMA



Está disponible para descargar en Appstore, Google Play y Amazon.



Hay una gran variedad de dibujos para colorear y transformar: hay dibujos de animales, mapas, células, lugares históricos, y mucho más.

## ¡APRENDÉ A USARLO! MIRÁ EL TUTORIAL

